

[벤처·스타트업 아카데미]

SW개발인재 어떻게 채용하고 계신가요?

벤처기업 신입 개발자의 성공적인 온보딩을 돕는
벤처·스타트업 아카데미에 참여해보세요!

1

그간의 '국비지원 SW교육'에 실망하셨나요?

매년 정부 주도로 수많은 부트캠프와 코딩교육이 양산되고 있습니다.
이 중 기업 눈높이에 맞는 프로그램은 소수였고,
대부분은 채용보다 교육에 중심을 두는 주객전도의 상황이 발생했습니다.

2

우리는 개선점을 찾기 위해 노력하고 있습니다.

그럼에도 불구하고 **96개의 벤처기업이**
우리의 '벤처스타트업 아카데미'를 통해 **SW개발자 채용에 성공**하셨습니다.
저희는 여기서 가능성을 찾았고 성공의 경험을 확산시켜보려 합니다.

3

벤처기업 인재난 해소에 힘을 보태주세요!

'기업이 주도'하는 '채용을 위한 훈련'이라는 취지가 지속될 수 있도록
적극적인 참여의 불씨를 지펴주세요.
선도 벤처기업의 참여로 SW 경쟁력 강화 선순환의 고리는 더욱 견고해집니다.

벤처기업 주도로 '**채용을 위한 훈련**' 프로그램을 설계,
협회가 채용매칭 및 운영 전반을 총괄하여 **기업의 채용부담 완화**

산업환경 변화

SW인력난 심화

민관협력 인력양성 대책 논의

'벤스 아카데미' 개설

선도벤처 참여 확대

01 벤처기업 SW인력난 심화

- 산업계 전반에 걸쳐 디지털 전환이 가속화되면서 SW인력 부족현상 심화
- 빅테크, 대기업 중심으로 인력 쏠림 현상 심화

02 민관협력 SW인재양성 대책 수립('21. 6월)

- '**기업이 주도**'하고 '**정부가 지원**' 인재양성 지원책 마련
- **기업수요를 기반으로 훈련과정을 설계**하고, **실무적응(온보딩)까지 지원**해 효과적인 채용 성사

03. 벤처스타트업 아카데미 개설('21. 10월)

- 채용수요 기반 훈련생 선발, **기업과 채용을 전제로 매칭**
- 채용 전 단계에서 미니인턴 형식으로 기업현장 OJT실시
- **채용자 직무역량, 조직적응도 등을 다각도로 평가한 이후 채용 여부 확정**

우리 회사에 필요한 SW인재에 대해 얘기해주세요!

훈련과 **채용**은 협회가 책임집니다!!

1 훈련규모 확대

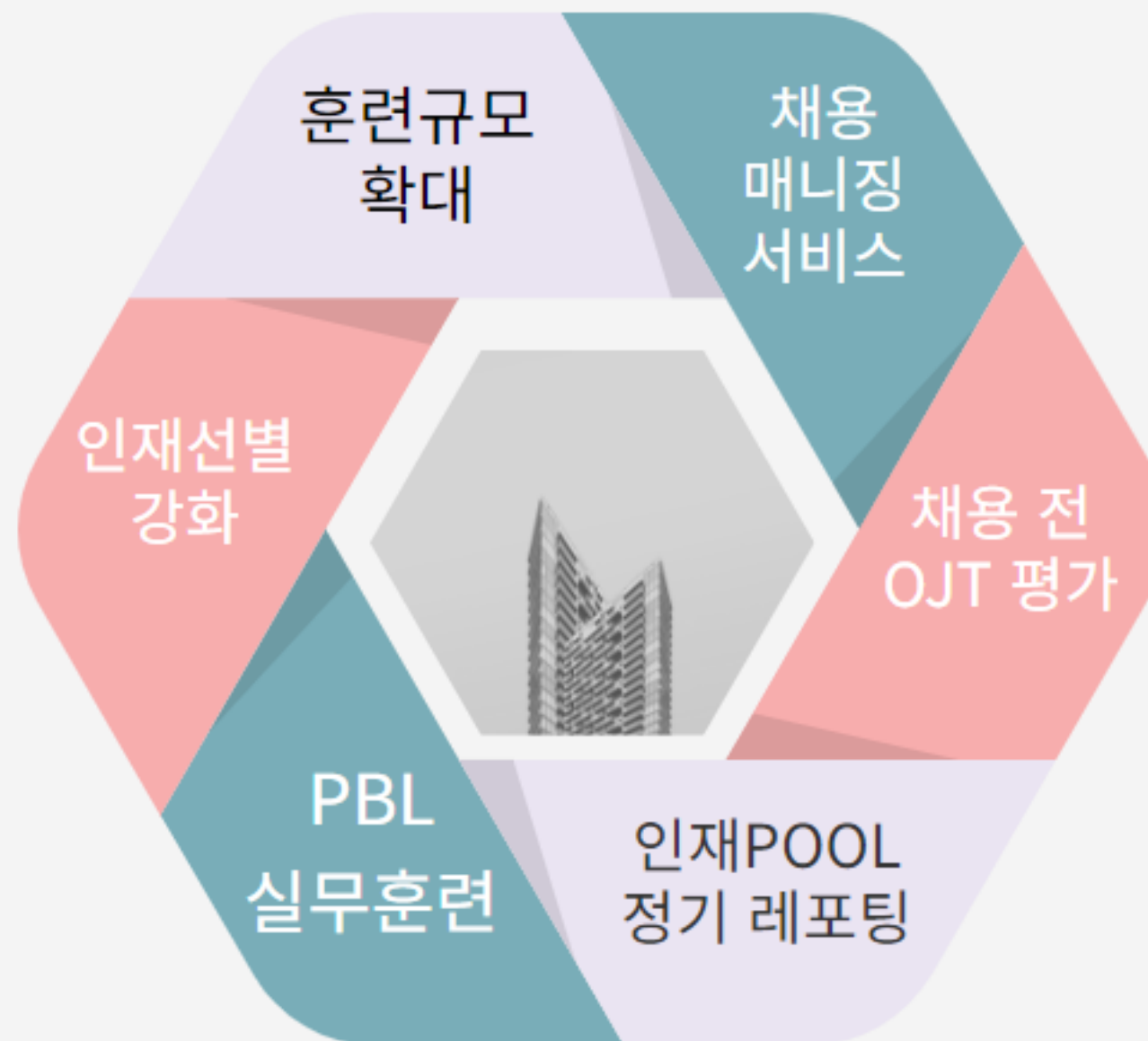
- 연간 훈련인원 750명
- 풀스택 개발자(550명), 시큐어앱(100명), 메타버스 기획자(100명)
- 기업맞춤형 훈련반 개설 가능

2 인재선별 강화

- 인재 선별 단계에서 기본 소양 및 취업 의지에 대한 검증 실시
- SW전공자 참여 비중 확대
- * SW중심대학 원광대와 협업하여 학점인정 과정 운영 중

3 PBL 기반 실무훈련

- 300시간 이상의 프로젝트 훈련
- 채용기업이 직접 출제한 프로젝트로 멘토링, 훈련생 평가
- (희망 시) 훈련생 프로젝트 발표회 평가 및 참관 가능



4 인재POOL 정기 레포팅

- 훈련생 학업 성취도 및 역량 평가 자료 상시 제공(Github, 포트폴리오)
- 선발, Mid/Final 프로젝트, 채용매칭 등 각 시기별 인재Pool 정기 레포팅

5 채용 전 OJT 평가

- 채용 확정 전 단계에서 최종검증을 위한 기업 현장 OJT 제공(2주)
- 기업 내부에서 현업을 수행하며 직무역량 및 조직 적응도 등을 평가
- OJT 종료 후 채용 여부 최종 결정

6 채용매니징 서비스

- 채용결렬 및 추가 채용 희망 시 협회 보유 인재pool 대상 채용매니징 서비스 상시 제공
- 훈련수료생 대상 채용설명회 등 구인활동 계속 지원

1차년도('21.10~'22.-12)

한 눈에 보는 벤처·스타트업 아카데미(1)

채용 연계 절차

기업→협회

참여신청서 및
채용공고 제출

협회→훈련생

채용공고 게시,
커리어 컨설팅

훈련생→협회→기업

입사지원서 작성 지원
희망기업에 이력서 배포

기업→훈련생

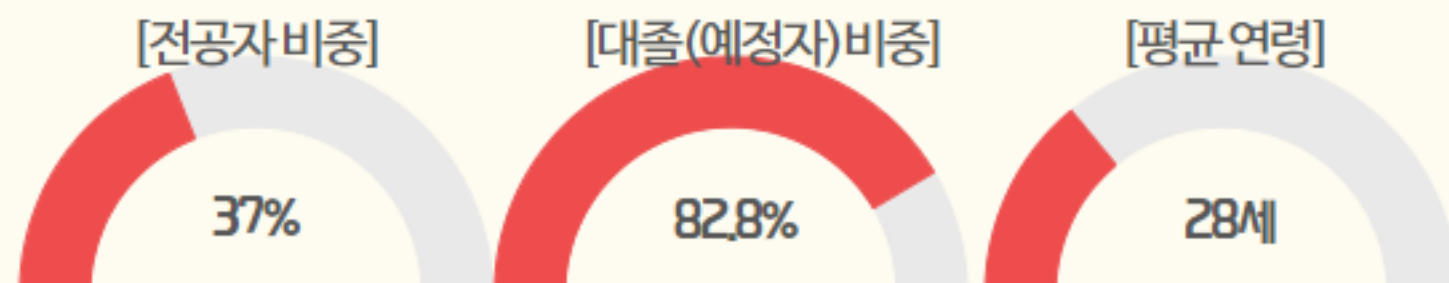
채용전형 진행,
OJT 대상자 선발

기업↔훈련생

기업OJT(2주),
채용여부 결정

1. 훈련생 선발

- 총 615명의 훈련생 선발
- 전공자 비중: 222명(37%)
- *전공 기준: 컴퓨터공학, 소프트웨어학, 정보통신학
- 최종학력: 대졸자 및 졸업예정(82.8%)
- 평균 연령: 28세
- *26~30세 비중 51.7%, 21~25세 비중 35.7%



2. 직무훈련 실시

SW전문교육기관 멀티캠퍼스와 함께
총 880시간(5.5개월) 고강도 직무훈련 실시

*수료생 기준

과정 1

지능형 웹서비스 풀스택개발(281명)

과정 2

시큐어코딩을 적용한 앱개발(31명)

과정 3

메타버스 기반 게임 콘텐츠 기획(41명)

컴퓨터 사이언스부터 **프로젝트 기반 학습(PBL)**,
팀 프로젝트까지 벤처형 실무 훈련 실시!

2차년도('23.1~'23.-12)

한 눈에 보는 벤처·스타트업 아카데미(2)

채용 연계 절차

기업→협회

참여신청서 및
채용공고 제출

협회→훈련생

채용공고 게시,
커리어 컨설팅

훈련생→협회→기업

입사지원서 작성 지원
희망기업에 이력서 배포

기업→훈련생

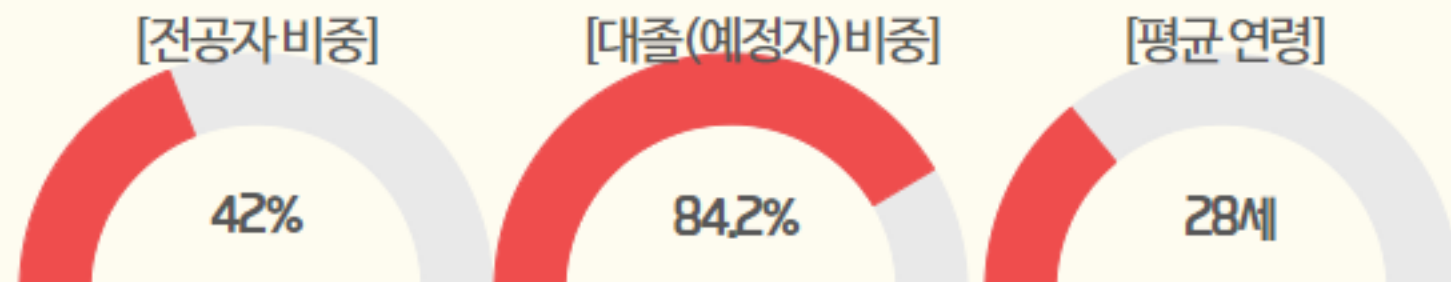
채용전형 진행,
OJT 대상자 선발

기업↔훈련생

기업OJT(2주),
채용여부 결정

1. 훈련생 선발

- 총 304명의 훈련생 선발
- 전공자 비중 : 128명 (42%)
- * 전공 기준 : 컴퓨터공학, 소프트웨어학, 정보통신학
- 최종학력 : 대졸자 및 졸업예정 (84.2%)
- 평균 연령 : 28세
- * 26~30세 비중 60.2%, 20~25세 비중 20.7%



2. 직무훈련 실시

SW전문교육기관 멀티캠퍼스와 함께
총 880시간(5.5개월) 고강도 직무훈련 실시

*수료생 기준

과정 1

지능형웹서비스풀스택개발(187명)

과정 2

메타버스기반게임콘텐츠기획(18명)

컴퓨터사이언스부터 **프로젝트기반학습(PBL)**,
팀 프로젝트까지 벤처형 실무 훈련 실시!

한 눈에 보는 벤처·스타트업 아카데미(3)

[기업 온보딩 OJT]

훈련생의 역량 및 조직적응도 평가를 위해
2주간 기업 현장에서 온보딩 OJT 실시

OJT 참여기업 만족도 조사 결과(32개사 참여)

OJT 매칭 훈련생 채용 의향이 있는 기업이 75%

만족도 조사 참여기업 한마디!

- ☑ "신입개발자에게 필수인 성실과 학습의지를 확인할 수 있었다"
- ☑ "배우려는 자세와 인성을 확인할 수 있어서 좋았다"
- ☑ "기초가 잘 잡혀있는 훈련생이라 채용을 결정했다"

[채용의향 확정]

OJT 종료 전 기업-훈련생 간
채용(근무)의향 최종 확인 후 근로계약 체결

OJT 종료 후 채용이 성사되지 못한 경우,

미매칭 기업-미매칭 훈련생 추가 채용연계 계속!

벤처스타트업아카데미 전용 온라인 채용관 운영 중!

[온라인 채용관(그리팅)]



[참여기업 인터뷰 1] (주)리테일테크

"OJT 진행한 모든 회차에서 채용 성사"

OJT를 통해 훈련생들의 업무역량을
파악해 적잡한 업무에 배치할 수 있었다.
SW개발자 인력확보에 큰 도움이 되었다.



[참여기업 인터뷰 2] (주)이쓰리

"기존 인력양성 과정 대비 기업의 교육기간 절감"

채용한 훈련생은 신입개발자로서
만족할만한 업무역량을 보여주고 있다.
앞으로도 매 회차 채용연계에 참여할 계획이다.

신입이지만 **쓸만한 SW인재양성**,
벤처·스타트업 아카데미의 여정에 함께해주세요!

240개의 벤처기업 회원사 및 선도 벤처기업과 함께하고 있습니다!



참여기업 240개사
메타버스 기획자
평균 28세 경희대
채용대박 875명 선발
송실대
컴퓨터공학
소프트웨어학
인재영입
연세대
백엔드 프론트엔드
원광대
시큐어앱
전공자 166명
채용 390명

벤처·스타트업
아카데미에서
성공적인 SW인재영입을
경험해보시기 바랍니다!

(사)벤처기업협회 혁신인재팀

담당자 : 고찬희 부장, 최희진 대리

Tel : 02-6331-7042, 7170 / E-mail : new@kova.or.kr