

벤처기업 HR담당자님,
SW개발인재
어떻게 채용하고 계신가요?

벤처기업 신입 개발자의 성공적인 온보딩을 돋는
벤처·스타트업 아카데미에 참여해보세요!

1

그간의 '국비지원 SW교육'에 실망하셨나요?

매년 정부 주도로 수많은 부트캠프와 코딩교육이 양산되고 있습니다.
이 중 기업 눈높이에 맞는 프로그램은 소수였고,
대부분은 채용보다 교육에 중심을 두는 주객전도의 상황이 발생했습니다.

2

우리는 개선점을 찾기 위해 노력하고 있습니다.

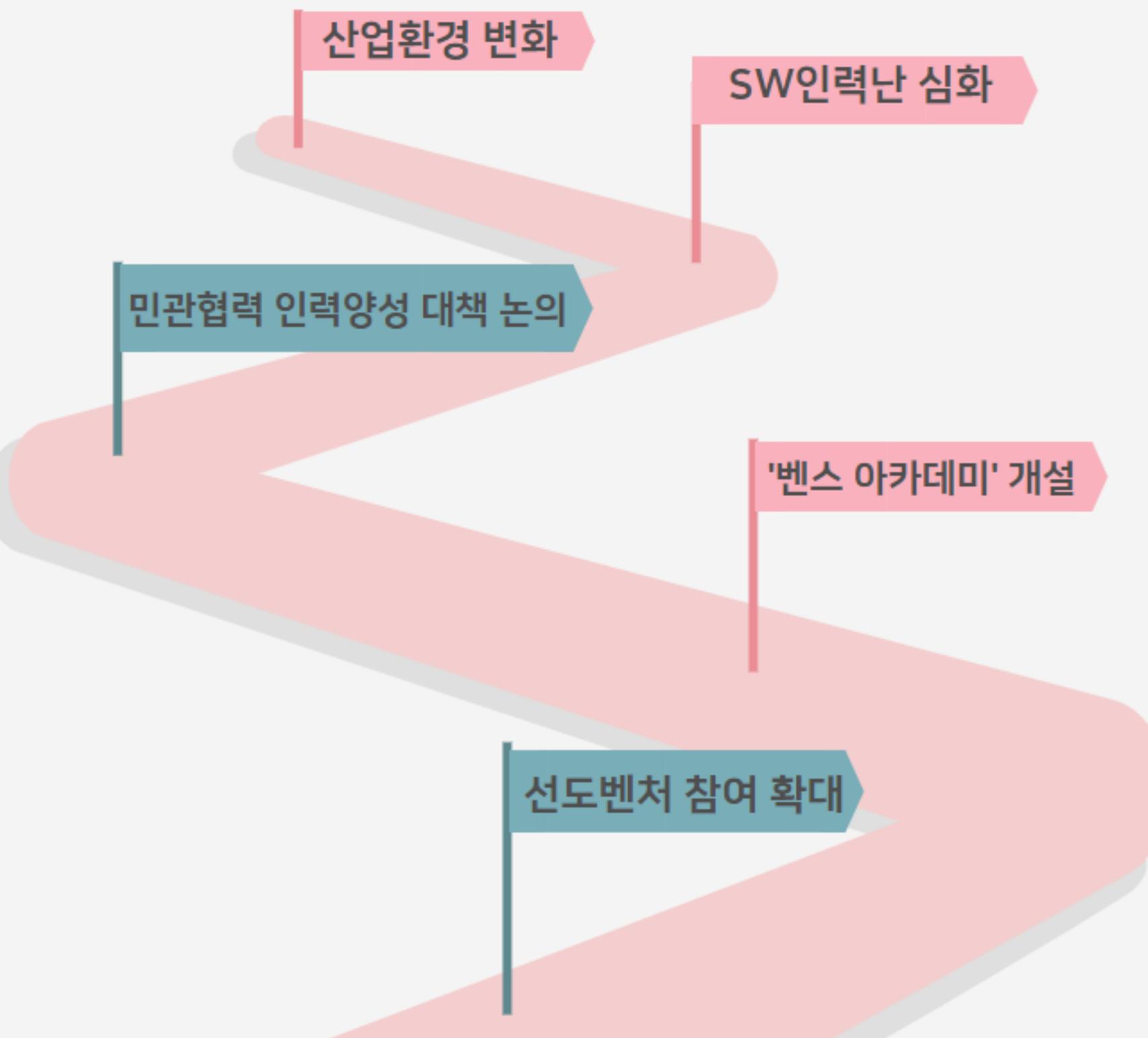
그럼에도 불구하고 **96개의 벤처기업이**
우리의 '벤처스타트업 아카데미'를 통해 SW개발자 채용에 성공하셨습니다.
저희는 여기서 가능성을 찾았고 성공의 경험을 확산시켜보려 합니다.

3

벤처기업 인재난 해소에 힘을 보태주세요!

'**기업이 주도**'하는 '**채용을 위한 훈련**'이라는 취지가 지속될 수 있도록
적극적인 참여의 불씨를 지펴주세요.
선도 벤처기업의 참여로 SW 경쟁력 강화 선순환의 고리는 더욱 견고해집니다.

벤처기업 주도로 '**채용을 위한 훈련**' 프로그램을 설계,
협회가 채용매칭 및 운영 전반을 총괄하여 **기업의 채용부담 완화**



01 벤처기업 SW인력난 심화

- 산업계 전반에 걸쳐 디지털 전환이 가속화되면서 SW인력 부족현상 심화
- 빅테크, 대기업 중심으로 인력 쏠림 현상 심화

02 민관협력 SW인재양성 대책 수립('21. 6월)

- '기업이 주도'하고 '정부가 지원' 인재양성 지원책 마련
- 기업수요를 기반으로 훈련과정을 설계하고, 실무적용(온보딩)까지 지원해 효과적인 채용 성사

03. 벤처스타트업 아카데미 개설('21. 10월)

- 채용수요 기반 훈련생 선발, **기업과 채용을 전제로 매칭**
- 채용 전 단계에서 미니인턴 형식으로 기업현장 OJT실시
- **채용자 직무역량, 조직적응도 등을 다각도로 평가한 이후 채용 여부 확정**

우리 회사에 필요한 SW인재에 대해 얘기해주세요!

훈련과 채용은 협회가 책임집니다!!

1 훈련규모 확대

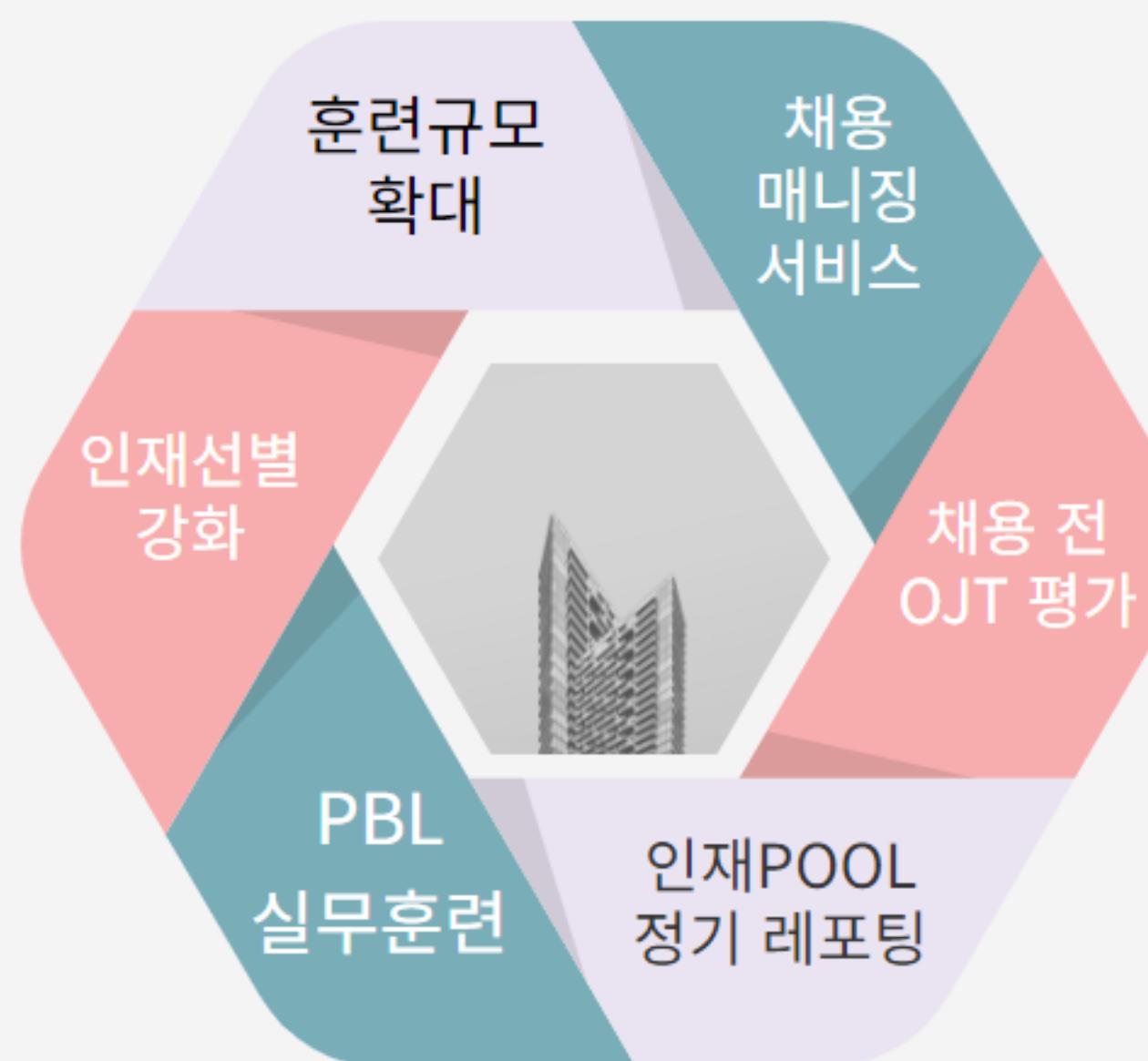
- 연간 훈련인원 500명
- 풀스택 개발자(400명), 시큐어앱(50명), 메타버스 기획자(50명)
- 기업맞춤형 훈련반 개설 가능

2 인재선별 강화

- 인재 선발 단계에서 기본 소양 및 취업 의지에 대한 검증 실시
- SW전공자 참여 비중 확대
* SW중심대학 원광대와 학점인정 과정 운영 중

3 PBL 기반 실무훈련

- 300시간 이상의 프로젝트 훈련
- 채용기업이 직접 출제한 프로젝트로 멘토링, 훈련생 평가
- (희망 시) 훈련생 프로젝트 발표회 평가 및 참관 가능



4 인재POOL 정기 레포팅

- 훈련생 학업 성취도 및 역량 평가 자료 상시 제공(Github, 포트폴리오)
- 선발, Mid/Final 프로젝트, 채용매칭 등 각 시기별 인재Pool 정기 레포팅

5 채용 전 OJT 평가

- 채용 확정 전 단계에서 최종검증을 위한 기업 현장 OJT 제공(2주)
- 기업 내부에서 현업을 수행하며 직무역량 및 조직 적응도 등을 평가
- OJT 종료 후 채용 여부 최종 결정

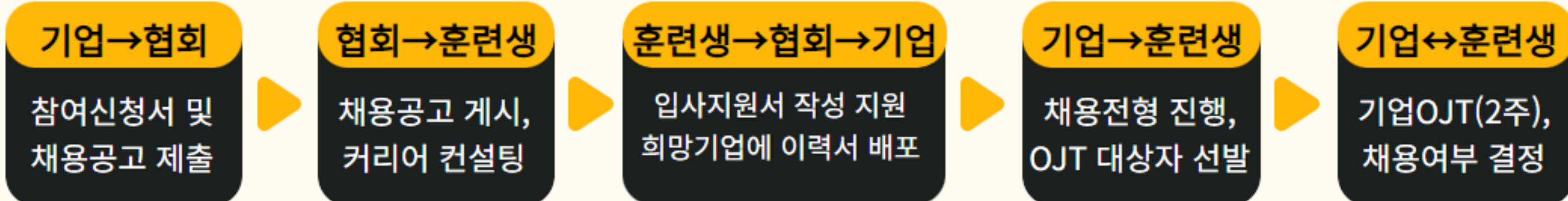
6 채용매니징 서비스

- 채용결렬 및 추가 채용 희망 시 협회 보유 인재pool 대상 채용매니징 서비스 상시 제공
- 훈련수료생 대상 채용설명회 등 구인활동 계속 지원

지도(2022년)

한 눈에 보는 벤처·스타트업 아카데미(1)

채용 연계 절차



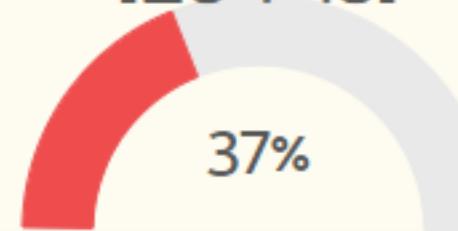
1. 훈련생 선발

- 총 454명의 훈련생 선발
- 전공자 비중 : 166명(37%)

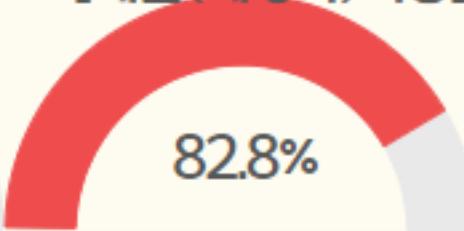
- * 전공 기준 : 컴퓨터공학, 소프트웨어학, 정보통신학
- 최종학력 : 대졸자 및 졸업예정(82.8%)
- 평균 연령 : 28세

* 26~30세 비중 56.3%, 21~25세 비중 31.7%

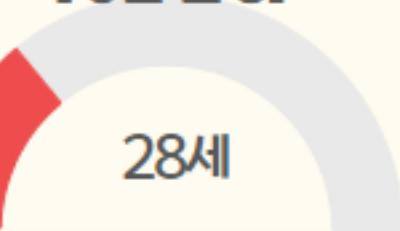
[전공자 비중]



[대졸(예정자)비중]



[평균 연령]



2. 직무훈련 실시

SW전문교육기관 멀티캠퍼스와 함께
총 960시간(6개월) 고강도 직무훈련 실시

과정 1

지능형 웹 서비스 풀스택 개발(281명)

과정 2

시큐어 코딩을 적용한 앱 개발(31명)

과정 3

메타버스 기반 게임 콘텐츠 기획(41명)

컴퓨터 사이언스부터 **프로젝트 기반 학습(PBL)**,
팀 프로젝트까지 벤처형 실무 훈련 실시!

제2년도(2022년)

한 눈에 보는 벤처·스타트업 아카데미(2)

3. 기업 온보딩 OJT

훈련생의 역량 및 조직적응도 평가를 위해
2주간 기업 현장에서 온보딩 OJT 실시

OJT 참여기업 만족도 조사 결과(32개사 참여)

OJT 매칭 훈련생 채용 의향이 있는 기업이 75%

만족도 조사 참여기업 한마디!

- "신입개발자에게 필수인 성실과 학습의지를 확인할 수 있었다"
- "배우려는 자세와 인성을 확인할 수 있어서 좋았다"
- "기초가 잘 잡혀있는 훈련생이라 채용을 결정했다"

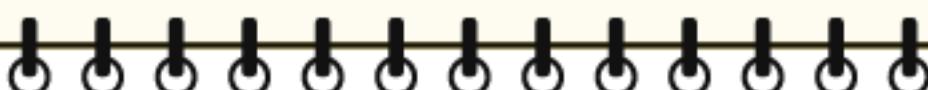
4. 채용의향 확정

OJT 종료 전 기업-훈련생 간
채용(근무)의향 최종 확인 후 근로계약 체결

OJT 종료 후 채용이 성사되지 못한 경우,
미 매칭 기업- 미 매칭 훈련생 추가 채용연계 계속!

벤처스타트업 아카데미 전용 온라인 채용관 운영 중!

[온라인 채용관(그리팅)]



[참여기업 인터뷰 1]

(주)리테일테크

"OJT 진행한 모든 회사에서 채용 성사"

OJT를 통해 훈련생들의 업무역량을
파악해 적합한 업무에 배치할 수 있었다.
SW개발자 인력확보에 큰 도움이 되었다.



[참여기업 인터뷰 2]

(주)미쓰리

"기존 인력양성 과정 대비 기업의 교육기간 절감"

채용한 훈련생은 신입개발자로서
만족할만한 업무역량을 보여주고 있다.
앞으로도 매 회차 채용연계에 참여할 계획이다.

신입이지만 쓸만한 SW인재양성,
벤처·스타트업 아카데미의 여정에 함께해주세요!

191개의 벤처기업 회원사 및 선도 벤처기업과 함께하고 있습니다!



벤처·스타트업
아카데미에서
성공적인 SW인재영입을
경험해보시기 바랍니다!

(사)벤처기업협회 혁신인재팀

담당자 : 고찬희 부장, 손민지 대리

Tel : 02-6331-7042, 7050 / E-mail : new@kova.or.kr